

Le jeu de piste des trois mémoires



Entrée

Mémoire des registres sensoriels

Caractéristiques : - entrée de façon inconsciente des informations; - mémorisation de durée brève (de l'ordre de 1/10 de seconde pour une information visuelle, de quelques secondes pour une information auditive).

Danger, sortie ! Vous avez perdu votre information ! Retournez à la case Entrée.. Ou, via un **Acte de volonté...**

Mémoire de travail

Caractéristiques : - à court terme ; - à récupération lente ; - à capacité limitée (pour retrouver une information dans un ensemble, il faut le balayer en son entier et une nouvelle information en chasse une autre...)

Danger, sortie ! Vous avez perdu votre information ! Retournez à la case Entrée.. Ou, via un **Acte de volonté...**

Mémoire à long terme

Caractéristiques : - à long terme ; - à capacité illimitée ; - à récupération instantanée.

Sortie ! Vous n'avez pas réactivé votre info ! Retournez à la case Entrée.

From:

<https://dev.charpenel.org/wiki/> - **Tutos en vrac**

Permanent link:

https://dev.charpenel.org/wiki/doku.php?id=le_jeu_de_piste_des_trois_memoires

Last update: **2024/01/07 10:25**

